

## "PlayStation 2"専用 メモリーカード (8MB)

## PlayStation®2

SCPH-10020

2-348-765-01(1)

### 使用上のご注意

### 取扱説明書

- 本製品は"PlayStation 2"規格ソフトウェア専用です。"PlayStation"規格ソフトウェアでは使用できません。
- ゲームデータをセーブ（記録）またはロード（読み出し）することができます。

### 使用方法

- 本製品を使うときは、本製品の△印のある面が必ず上（本体を横置きに設置している場合）になるように"PlayStation 2"本体のMEMORY CARD差込口に差し込んでください。
- セーブ方法、ロード方法、必要な記録容量などはゲームによって異なります。各ソフトウェアの解説書などをご覧ください。
- データのコピーおよび削除についてはゲーム中でなくても行えます。詳しくは、"PlayStation 2"の取扱説明書をご覧ください。

- 本製品は電池が不要のメモリーを使っていますので、通常の使用状態ではデータが消えることはありません。セーブ回数が極端に多い場合、まれにセーブができなくなることがあります。この場合、新しいメモリーカードを使ってください。
- セーブ中のカードの抜き差しは、データの破損につながりますのでおやめください。
- "PlayStation 2"の電源をむやみにオン・オフしたり、リセットを繰り返したりすると、セーブされているデータが消えてしまうことがあります。
- 高温多湿および直射日光の当たる場所に放置しないでください。
- 水にぬらさないでください。
- 物を載せないでください。
- 絶対に分解や改造をしないでください。
- 静電気を避け、曲げたり、投げたり、落としたり、強い衝撃を与えないでください。
- 端子部を手で触ったり、異物を入れたりしないでください。
- お手入れをするときは、乾いた柔らかい布を使い、ベンジンやシンナーは使わないでください。

何らかの原因でデータが消失・破損した場合、データの復旧・修復はできません。データが消失・破損しても、当社は一切の責任を負いかねます。あらかじめご了承ください。

## 保証規定

- 保証期間はお買い上げ日より1年間です。
- 保証期間中に正常な使用状態（取扱説明書などの注意書きに従った使用状態）で故障した場合は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントにて、修理／交換（いずれも無料）します。
- 保証期間内でも、次の場合は保証対象外になります。
  - 1) 保証書（外箱の台紙に印刷）がない場合
  - 2) 保証書に、お買い上げ日、お客様名、販売店印などが不在の場合
  - 3) 保証書が本製品のものではない、本製品のものとは確認できない場合
  - 4) 使用上の誤り、他の製品から受けた障害
  - 5) お買い上げ後の移動、輸送、落下、液体／異物の混入などによる故障および損傷
  - 6) 火災／地震／風水害／落雷／その他の天変地異、公害、塩害、異常電圧などによる故障および損傷
  - 7) 一般家庭外（例えば業務用）で使用したことによる故障および損傷
  - 8) 不当な修理／分解／改造などによる故障および損傷
- この製品の保証は日本国内においてだけ有効です。  
This warranty is valid only in Japan.

## 保証期間経過後の修理／交換

この製品の保証は、本規定に明示した期間／条件のもとにおいて、修理／交換をお約束するものです。保証期間経過後の修理／交換についてご不明の場合は、インフォメーションセンターにご相談ください。

## 免責

本規定に定める責任のほか、法律の規定により免責が認められない場合を除いて、当社はこの製品の故障などによってお客様が被った損害／費用に対して、一切の責任を負いかねます。

**MAGICGATE** は、ソニーが考案する著作権保護の仕組みを表す名称であり、各種メディア間の互換性を保証するものではありません。

SONY




本製品は国内専用品です。 COMPUTER ENTERTAINMENT

## 株式会社

ソニー・コンピュータエンタテインメント  
〒107-0062  
東京都港区南青山2丁目6番21号

“PS”および“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

“SONY”および“”は、ソニー株式会社の登録商標です。

**MAGICGATE** は同社の商標です。

© 2004 Sony Computer Entertainment Inc.  
All rights reserved.

Printed in China